Game

Ontwerp - FO

|  |  |
| --- | --- |
| Versie: | 1.0 |
| Datum: | 2021-06-16 |
| Groep: | None |
| Auteurs: | Yorben |

Inhoudsopgave

# 1. Algemene Informatie

## 1.1. Projectorganisatie

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam: | Team: | Rol: |
| Yorben |  | Projectlid |

## 1.2. Distributielijst

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aan: | Versie: | Datum: |

# 2. Inleiding

## 2.1. De casus

## 2.2. Missie en Visie

## 2.3. Over project

## 2.4. Over document

Dit document is het Functioneel ontwerp.

# 3. Activity Diagram



# 4. Requirements

## 4.1. User Stories en acceptatiecriteria

|  |  |
| --- | --- |
| Nr | Beschrijving |
| US1 | **Moving player**  Als een speler, wil ik kunnen schieten.  **Acceptatiecriteria:**  - 1 per seconde  - Damage is 10 |
| US2 | **Moving enemy**  **Acceptatiecriteria:**  - Vijand kan niet colliden met player |
| US3 | **Starting game**  **Acceptatiecriteria:** |